

## Бурятские игры



### **«Ищем палочку (Модо бэдэрхэ)»**

Участники игры становятся по обе стороны бревна скамейки, доски, закрывают глаза. Ведущий берет короткую палочку 10 см и бросает подальше в сторону. Все внимательно слушают, стараются отгадать, куда упала палочка. По команде Ищите игроки разбегаются в разные стороны, ищут палочку. Выигрывает тот, кто найдет ее, незаметно подбежит к бревну и постучит палочкой. Если же другие Игроки догадались, у кого находится палочка, то стараются догнать его и запятнать. Тогда палочка переходит к тому игроку, который догнал. Теперь уже он убегает от остальных. Правила игры. Осаленный должен быстро передать палочку

### **«Верблюжонка верблюдов ловит (Ботогон буурашалга)»**

В игре участвует 100 и более человек, чаще дошкольники или младшие школьники. Играть можно на небольшой площадке 5 м в поперечнике. Описание. эта игра напоминает игру Кошки-мышки, только действующие

лица в ней иные типичные животные для степных районов: верблюды буура, верблюжонок ботогон. Эти роли, роли водящих распределяются по желанию или по считалке. Остальные играющие образуют круг, взявшись за руки. Верблюжонок становится в круг, а верблюд остается за кругом и пытается прорваться в него, но образующие круг препятствуют тому, не расцепляя рук. Если верблюду все же удастся прорваться, то он пытается схватить верблюжонка. Тот увертывается и выскакивает из круга его пропускают под руками, а верблюда снова задерживают. Если верблюду долго не удастся поймать верблюжонка, его заменяет кто-нибудь другой по желанию. Когда верблюжонок пойман, игра заканчивается или возобновляется с новой парой водящих. Правила. 1. Верблюд может прорываться через сомкнутые руки, но не имеет права применять болевые приемы. Верблюжонок считается пойманным, если верблюд осалит его.

### **«Табун хурэг адуун»**

Участники игры становятся в круг лицом к его центру, крепко держась за руки, изображают лошадей. В середине круга находятся жеребята. Они изредка издают звуки, подражающие лошадиному ржанию. Вокруг табуна ходит жеребец, охраняющий жеребят от нашествия волков. Два три волка рыскают, норовят разорвать круг, схватить жеребенка и увести его в свое логово, чтобы накормить волчат. Жеребец, охраняющий табун, наводит страх, пугает волков. Если он оскалит волка, то тот считается убитым. Игра продолжается до тех пор, пока жеребец не отгонит или не перебьет всех волков.

Правила игры: Волк может разорвать круг. Пойманного жеребенка, он должен ловко увести к себе в логово.