

Русские народные игры

«Гори ясно»

Цель: упражнять детей в умении самостоятельно менять направление движения со сменой тембровой окраски музыки. Воспитывать организованность, развивать ловкость, быстроту.

Ход игры:

Дети стоят в кругу, держась за руки. В середине ребёнок с платочком в руке.

Все дети идут вправо по кругу, водящий машет платочком.

Дети останавливаются и хлопают в ладоши. Водящий скачет внутри круга. С окончанием музыки останавливается и встает перед двумя стоящими в кругу детьми.

Играющие хором поют считалочку:

*«Гори, гори ясно,
Чтобы не погасло,
Раз, два, три!»*

На слова «Раз, два, три!» 3 раза хлопают в ладоши, а водящий взмахивает платком. После этого выбранные дети поворачиваются спиной друг к другу и оббегают круг. Каждый стремится прибежать первым, взять у водящего платочек и высоко поднять его.

«Волк, который час?».



Правила:

1. Дети выстраиваются в линию около стены.
2. Волк встаёт по середине оговорённого пространства, спиной к игрокам.
3. Дети громко кричат: «Волк, который час?».
4. Волк называет любое время от 1 до 12 часов.
5. Дети делают столько шагов вперёд, сколько сказал волк (например: 4 часа — значит 4 шага по направлению к волку).
6. Игра продолжается до тех пор, пока волк не решит, что дети подошли к нему достаточно близко.
7. Тогда на вопрос: «Который час?» он отвечает: «Есть пора».
8. Дети бегут обратно к стене, откуда пришли, а волк пытается поймать кого-нибудь.
9. Если волк заденет ребёнка до того, как тот достигнет стены, он становится новым волком.

https://max.ru/id6168098942_gos/AZwNzHRGAEU

«Два Мороза»



Русская народная подвижная игра, разновидность догонялок. Цель — развивать у детей умение выполнять движения по сигналу, выдержке, упражнять в ходьбе и беге.

Описание игры:

- Игроки размещаются с одной стороны поля.
- Два водящих располагаются к ним лицом, между домами — это «Морозы»: «Мороз Красный нос» и «Мороз Синий нос».
- По сигналу оба Мороза произносят слова: «Мы два брата молодые, два Мороза удалые. Я — Мороз Красный Нос. Я — Мороз Синий Нос. Кто из вас решится в путь-дороженьку пуститься?».
- Играющие вместе отвечают: «Не боимся мы угроз и не страшен нам мороз!».
- Игроки начинают перебегать на противоположную сторону (в другой дом). Морозы стараются их «заморозить».
- До кого дотронулся Мороз, «застывают» на месте, остаются стоять до конца перебежки.
- В конце игры они пересчитывают «замороженных».
- Игра продолжается, пока все игроки не будут пленены.
- В конце игры подводится итог — какие Морозы «заморозили» больше играющих.

«Царь горы»





Детская народная игра на открытом воздухе.

Задача игрока — занимать вершину горы или любую другую определённую правилами возвышенность (отсюда и название) и не пускать туда остальных игроков. Игра чаще всего была зимним развлечением, ведь по снегу сложнее забираться и безопаснее скатываться с горы.

- Один из игроков взбирается на невысокую снежную горку и оттуда кричит всем с вызовом: «Я — царь горы!».

- Остальные участники со всех сторон бросаются на штурм горки. Каждый из нападающих игроков старается сам захватить её, свергнув «царя горы».

- В борьбе играющие стаскивают друг друга со горки, но **не разрешается резко и жестоко толкать**, использовать грубые травмоопасные приёмы.

- Если кому-то из игроков удалось побороть «царя» и столкнуть его с горы, он становится новым «царём» и т. д..

Если набралось больше 8 человек, можно разделить на две команды. В этом случае игрок, первым поднявшийся на вершину, может рассчитывать на помощь своей команды. Они борются с соперниками на склонах горы и не дают им приблизиться к своему «царю». Побеждает та команда, чей игрок добрался до вершины и смог удержаться там установленное время.

Важно: нельзя сталкивать соперников ногами.

«Перетягивание каната»



Русская народная игра, которая была распространена у разных народов.

Описание игры:

Участники делятся на две команды.

Посередине площадки кладётся канат. Середина каната отмечается ленточкой, под серединой каната проводится поперёк черта.

В 2–3 м от неё проводится параллельно ещё две черты. Играющие берутся за канат и поднимают его с пола.

По сигналу участники стараются перетянуть канат в свою сторону.

Канат считается перетянутым, если его середина окажется в 2–3 м от средней линии на стороне одной из команд.

Цель игры — развить общую силу, силовую выносливость, координацию, чувство ритма и времени, психологическую устойчивость.

Для предков перетягивание каната имело символическое значение: борьба сторон ассоциировалась

как противостояние добра и тёмных сил, в других вариантах — дождя и засухи.

«Зима и дети»

Описание: дети стоят в кругу, считалкой выбирают «Зиму», которая встаёт в центре. Дети идут по кругу, держась за руки, и выполняют движения по тексту:

- «Раз, два, три, четыре, пять, давай, зима, скорей играть».
- «Зима, зима, где ты была?» — дети сужают круг.
- «Зима, зима, с чем ты пришла?» — дети расширяют круг.
- «Зима: в мешке стужу несла» — зима и дети двигаются по кругу, «несут» тяжёлый мешок.
- «На землю холод трясла» — все стоят и потряхивают кистями рук.
- «Руки, ноги познобила» — все «греют руки», потирая их, постукивая ногой о ногу.
- «Дети: уж ты, Зимушка-Зима, я прошу тебя: „Не морозь меня!“» — дети идут по кругу, взявшись за руки.
- «Зима „морозит“ детей» — пятнает тех, кто не успел спрятаться (присесть).

Игра «Попади в цель»

Зимняя игра, в которой участники бросают снежки в обозначенную цель. Цель можно сделать из подручных материалов: слепить небольшой столб, повесить на дерево любой предмет или вылепить круг на стене.

Цель игры — развивать меткость и глазомер, ловкость движений руки и кистей рук.

Участники со снежками располагаются перед мишенью.

Обговаривается цель — большие круги или малые. Для закрепления математических навыков можно дать задание попасть в цель, которая меньше, нижний или верхний ряд.

По команде «Раз, два, три, в цель попади!» ребёнок выполняет бросок.

В игру может играть команда — бьют в цель поочерёдно одна команда, затем другая, засчитывается максимальное командное попадание в цель.

Бросок может осуществляться один раз, либо даётся три попытки (по договорённости).

Указание: детей надо расставлять только с одной стороны, чтобы они не попали друг в друга. Группа должна быть небольшой — 2–3 человека.

«Попади в ведро». Дети становятся полукругом вокруг небольшого ведёрка, у каждого в руках снежки. Дети бросают снежки в ведёрко с расстояния 1,5–2 м.

