

Татарские игры



Кто дальше бросит? (Ыргытууены?)

Правила игры:

Участники выстраиваются в две шеренги по обе стороны площадки.

В центре площадки находится флажок на расстоянии не менее 8–10 м от каждой команды.

По сигналу игроки первой шеренги бросают мешочки вдаль, стараясь добросить до флажка, то же делают игроки второй шеренги.

Из каждой шеренги выявляется лучший метатель, а также шеренга-победительница, в чьей команде большее число участников добросит мешочки до флажка.

Спутанные кони (Тышаулы атлар)

Татарская народная игра, цель которой — развитие силовой выносливости и укрепление костно-мышечного аппарата ног.

Правила игры:

На игровой площадке чертят линию, а на расстоянии от неё (не более 20 м) устанавливают флажки или стойки.

Участники делятся на 3–4 команды и выстраиваются за линией.

По сигналу первые игроки команд начинают прыжки, оббегают флажки и возвращаются обратно бегом.

Затем бегут вторые игроки и так далее.

Кучтем-куч

Цель — развитие внимательности, умения ориентироваться, укрепление мускулатуры ног.

На игровой площадке чертят круг диаметром 15–25 м, внутри него — маленькие кружки диаметром 30–35 см для каждого участника игры.

В центре большого круга стоит водящий.

Водящий говорит: «Перескок!».

После этого слова игроки быстро меняются местами (кружками), прыгая на одной ноге.

Водящий старается занять место одного из играющих, прыгая тоже на одной ноге.

Тот, кто останется без места, становится водящим.